객체지향프로그래밍 2 실습과제 2C 2024년 3월 13일

사용자로부터 길이가 3인 문자열을 입력 받아 역순으로 출력하는 프로그램을 설계한 후 구현하라. 프로그램의 출력 결과는 모범 출력과 같아야 한다.

**모범 출력**

